



GL - Global	191	FICHA: 6	DATA: 26/07/2022	PEDIDO Nº:
--------------------	-----	-----------------	-------------------------	-------------------

LICITAÇÃO: MAT / SERV - TOMADA	0001/22	PROCESSO: 036/2022
---------------------------------------	---------	---------------------------

NOME: MANO CONSTRUÇOES E TERRAPLANAGEM LTDA	18.098.506/0001-40	código: 2888
ENDEREÇO: R MAURO OLIVEIRA BAUNGART	ALTO PARAISO	

CÓDIGO	CLASSIFICAÇÃO DA DESPESA EMPENHADA	RECURSO E CENTRO DE CUSTO
01	PODER LEGISLATIVO	001 Camara Municipal
01	Legislativo Municipal	001 Repasse do Executivo Municipal
01	Camara Municipal	001 APOSENTADORIAS E REFORMAS
01.031.2001.2001.0006	Atividades da Câmara Municipal de Vereadores	001 PROVENTOS - PESSOAL CIVIL
4.4.90.51.91	OBRAS E INSTALAÇÕES OBRAS EM ANDAMENTO	

C: 213110101000000	FORNECEDORES NÃO PARCELADOS A PAGAR
D: 123210601000000	OBRAS EM ANDAMENTO

DOTAÇÃO	EMPENHADO ATÉ A DATA	VALOR DESTE EMPENHO	SALDO ATUAL
660.295,70	0,00	393.808,33	266.487,37

VALOR EM R\$ 393.808,33	trezentos e noventa e três mil, oitocentos e oito reais e trinta e três centavos *****
--------------------------------	--

DESCRIÇÃO DO MATERIAL E/OU SERVIÇO CONTRATAÇÃO DE EMPRESA ESPECIALIZADA E DEVIDAMENTE HABILITADA NO RAMO DE CONSTRUÇÃO CIVIL PARA EXECUTAR REFORMA DA CAMARA MUNICIPAL DE ALTO PARAISO/RO, LOCALIZADA DA RUA PAULO VI, Nº 3726, SETOR 01, ALTO PARAISO/RO.

Detalhamento dos Itens do Empenho

Item	Descrição do(s) Produto(s)/Serviço(s)	Quantidade	Unid. Medida	Vir. Unitário R\$	Vir. Total R\$
1	CONTRATAÇÃO DE EMPRESA ESPECIALIZADA E DEVIDAMENTE HABILITADA NO RAMO DE CONSTRUÇÃO CIVIL PARA EXECUTAR REFORMA DA CAMARA MUNICIPAL DE ALTO PARAISO/RO, LOCALIZADA DA RUA PAULO VI, Nº 3726, SETOR 01, ALTO PARAISO/RO.	1	SER	393.808,33	393.808,33

393.808,33

GL

VALOR LIQUIDO DO EMPENHO

393.808,33

Autorizo o empenho dessa despesa.	Essa despesa foi empenhada em crédito Próprio
Data: 26/07/2022	

	EDMILSON FACUNDO Vereador Presidente	ROSÂNGELA FERREIRA HOFFMANN Secretária Geral
--	---	---

Emitido Por: JOSE HAINNER ULIANA